

Регламент соревнования “Чемпионат Дом.ru по Dota 2”

Глоссарий и сокращенные наименования.

Соревнования	Соревнования “Чемпионат Дом.ru по Dota 2”
Online	Соревнования, проходящие в сети Интернет.
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
bo5	Формат проведения матчей между участниками до победы в трёх геймах.
Официальный сайт Соревнования	http://domruchamp.ru/
Турнирный движок	https://esports.mail.ru/
Участник	Участником соревнования является команда из 5 спортсменов
Single Elimination	Система проведения, когда участник выбывает после первого поражения.

2. Организаторы соревнований. Задачи и обязанности организаторов.

- 2.1. Задачами проведения соревнований являются:
 - развитие компьютерного спорта на территории России
 - выявление сильнейших спортсменов;
 - повышение мастерства спортсменов.
- 2.2. Организаторами соревнований выступают АО «ЭР-Телеком Холдинг» и общество с ограниченной ответственностью «Мэйл.Ру» (ООО «Мэйл.Ру»).
- 2.3. Организаторы определяют условия проведения соревнований.
- 2.4. Организаторы соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и/или турнирных сервисов.
- 2.5. Организаторы соревнований сохраняют за собой право не допустить до соревнований участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:
 - защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
 - сходны или идентичны никнеймам других участников соревнований или названиям других команд, участвующим в соревнованиях;
 - сходны или идентичны никнеймам официальных лиц соревнований;
 - имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.
- 2.6. Обязанности организаторов соревнований:
 - Осуществлять деятельность по организации соревнований;
 - Определять условия допуска участников к соревнованиям;
 - Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты соревнований;
 - Осуществлять регистрацию результатов матчей соревнований;
 - Осуществлять регистрацию итогов соревнований;
 - Осуществлять организацию судейства соревнований;
 - Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания соревнований.
- 2.7. Для обращения к организаторам соревнований используется электронная почта domruchampref@mail.ru.

3. Участники Соревнований. Права и обязанности участников.

- 3.1. Минимальный возраст участников – 14 лет. Возраст участника определяется на дату 3.11.2018.
- 3.2. Для несовершеннолетних участников требуется согласие родителей.
- 3.3. В соревнованиях могут принимать участие только граждане Российской Федерации, как мужчины, так и женщины. К участию допускаются команды из 5 спортсменов.
- 3.4. Участники обязаны общаться с официальными лицами Соревнований и другими участниками Соревнований на русском языке.
- 3.5. Участие в соревнованиях не основано на риске. За участие денежные средства не взимаются.
- 3.6. Участники, предоставившие официальным лицам любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации.
- 3.7. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с официальными лицами. В частности, вся информация, переданная официальным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организатора.
- 3.8. Участники соревнований обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам.
- 3.9. Участники обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 3.10. Информация о порядке подачи заявки на участие размещается на официальном сайте соревнований domguchamp.ru. Период подачи заявок определяется организатором и публикуется на официальном сайте соревнований. Рассматриваются только полностью и корректно заполненные заявки.
- 3.11. Фактом совершения действий, удовлетворяющих опубликованным на Сайте условиям Турнира, Участник дает свое согласие Организаторам на обработку (любое действие (операцию) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными (Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в соревнованиях, а также интервью и иные материалы), включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение) персональных данных, размещенных Участником.
- 3.12. Персональные данные будут обрабатываться Организаторами с момента их предоставления Организаторам бессрочно. Любая обработка персональных данных Участника Организаторами или уполномоченным ими лицом будет осуществляться исключительно для целей проведения настоящего Турнира, общения с Участниками и вручения Приза в соответствии с законодательством Российской Федерации о персональных данных без какого-либо вознаграждения.
- 3.13. Участники, которые заняли призовые места, по запросу организаторов должны направить фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.
- 3.14. В дни проведения матчей соревнований, участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал паспорта или иного документа, который в соответствии с действующим

законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность участника.

- 3.15. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках соревнований.
- 3.16. На протяжении соревнований участники обязаны использовать один и тот же игровой аккаунт и один и тот же никнейм.
- 3.17. Участникам соревнований запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин соревнований, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 3.18. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в финале соревнований, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

4. Формат и система проведения отборочных соревнований

- 4.1. Соревнования проходят на турнирном движке <https://esports.mail.ru/>. Все участники обязаны зарегистрированы на турнирном движке и должны явиться в указанные даты и время на место проведения соответствующего отборочного этапа.
- 4.2. Отборочные соревнования проходят в Online. Цель Online отборочных соревнований - формирование списка участников на Финальный этап.
- 4.3. Отборочные соревнования пройдут в следующих федеральных округах:
 - ЦФО - 3.11.2018;
 - СЗФО - 4.11.2018;
 - ЮФО - 10.11.2018;
 - СКФО - 11.11.2018;
 - ПФО - 17.11.2018;
 - УФО - 18.11.2018;
 - СФО - 24.11.2018;
 - ДФО - 25.11.2018.
- 4.4. Каждый федеральный округ разыгрывает 1 квоту в Финальный этап.
- 4.5. Система проведения и формат отборочных соревнований: олимпийская система (single elimination) в формате bo1 до финалов, финал - bo3.
- 4.6. Все зарегистрировавшиеся участники должны явиться в указанные даты и время на место проведения соответствующего отборочного соревнования.
- 4.7. Жеребьевка отборочных соревнований проводится без предварительного посева участников.
- 4.8. Начало Online отборочных соревнований определяется следующим образом:
 - ЦФО – 12:00 (Мск)
 - СЗФО – 12:00 (Мск)
 - ЮФО – 12:00 (Мск)
 - СКФО – 12:00 (Мск)
 - ПФО – 12:00 (Мск)
 - УФО – 10:00 (Мск)
 - СФО – 08:00 (Мск)
 - ДФО – 05:00 (Мск)

Регистрация заканчивается за час до времени начала соревнований. За 60 минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе турнирного движка.

- 4.9. Общение участников с судьями и другими официальными лицами соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/GeP7jch> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мышки и выбрать в появившемся меню пункт “Написать сообщение”). Не позднее, чем за 60 минут до начала соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат-каналу и указать клантег своей команды. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать “Изменить никнейм”, ввести тег команды и нажать “Сохранить”.
- 4.9.1. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира.
- 4.10. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 4.11. Максимальное время задержки начала матча по вине участника - 10 минут после старта текущего раунда.
- 4.12. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- 4.13. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца соревнований и загружать их в свои матчи. Если судья в течение 5 минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.
- 4.14. По результатам каждого отборочного соревнования определяется команда-победительница, которая получает квоту в Финальный этап соревнований. Эта команда будет представлять свой федеральный округ в Финальном этапе.
- 4.15. Спортсмены, которые получили квоту на участие в Финальном этапе по результатам участия в отборочных турнирах, не имеют права подавать заявку или участвовать в оставшихся отборочных соревнованиях.

5. Формат и система проведения финального этапа

- 5.1. Соревнования проходят на турнирном движке <https://esports.mail.ru/>. Все участники обязаны зарегистрированы на турнирном движке и должны явиться в указанные даты и время на место проведения соответствующего отборочного этапа.
- 5.2. Финальный этап проходит в Online. Целью Финального этапа является определение победителя и призеров соревнования.
- 5.3. Система проведения и формат: олимпийская система (single elimination) в формате bo3. Матч за 3 место - бо3. Финал - бо5.
- 5.4. Даты проведения финального этапа: с 30.11.2018 г. по 2.12.2018 г. Время начала соревнований
- 5.5. Первые матчи финального этапа пройдут в следующем порядке:
- ДФО против СФО
 - ПФО против УФО
 - ЦФО против СЗФО
 - ЮФО против СКФО
- 5.6. Календарь, время и порядок проведения финального этапа определяется и утверждается организатором и публикуется на официальном сайте соревнований.
- 5.7. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.

- 5.8. Максимальное время задержки начала матча - 10 минут после старта текущего раунда.
- 5.9. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца соревнования и загружать их в свои матчи. Если судья соревнования, в течение 5 минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

6. Замены.

- 6.1. Команда состоит из 5 человек.
- 6.2. В рамках соревнований разрешается замена максимум двух участников между этапами соревнований. Участники, выходящие на замену, не должны участвовать в соревнованиях в других командах.
- 6.3. Команда, получившая квоту в финальный этап соревнований, может подать заявку на замену не позднее, чем за 3 суток до начала этапа.
- 6.4. Запрос на замену должен подаваться на почту: domruchampref@mail.ru.

7. Паузы.

- 7.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
 - Непреднамеренный разрыв соединения.
 - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 7.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 7.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до двух пауз за один гейм.
- 7.4. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
- 7.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

8. Награждение.

- 8.1. Участники, занявшие с первого по восьмое место в финальном этапе, награждаются призовыми выплатами.
- 8.2. Результаты соревнований будут опубликованы на сайте domruchamp.ru.
- 8.3. Общий призовой фонд: 1 000 000 рублей. Распределение призового фонда соревнований:
 - 1 место - 500 000 рублей;
 - 2 место - 225 000 рублей;
 - 3 место - 125 000 рублей;
 - 5 место - 50 000 рублей;
 - 5-8 место - 25 000 рублей каждой команде.

- 8.4. Призовая сумма равномерно распределяется между всеми игроками команды, принявшими участие в финальном этапе, и выплачиваются на их личные банковские счета.
- 8.5. В течение 30 (тридцати) календарных дней после окончания соревнований призеры обязаны предоставить организаторам банковские реквизиты, паспортные данные и прочие данные, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. Если в указанный срок призер не предоставил указанные данные, то его право на получение призовых аннулируется.
- 8.6. Призовые выплачиваются исключительно на личные счета призеров соревнований в течение 6 (шести) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.
- 8.7. Призерам, являющимся гражданами России, перевод призовых средств осуществляется на рублевые банковские счета, открытые на территории России.
- 8.8. В случае неявки участников на финальный этап соревнования, причитающиеся им призовые не выплачиваются.
- 8.9. Организатор общество с ограниченной ответственностью «Мэйл.Ру» (ООО «Мэйл.Ру») выполняет функции налогового агента, а именно исчисляет, удерживает и перечисляет налог с каждой призовой суммы в размере 13% для резидентов, и 30% для нерезидентов, и подает сведения в налоговый орган в соответствии с налоговым законодательством.

9. Финансирование.

- 9.1. Общее финансирование организации и проведения соревнований осуществляют организаторы соревнований.
- 9.2. Финансирование призового фонда осуществляется за счет средств организаторов соревнований.
- 9.3. Финансовое обеспечение предоставления судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в соревнованиях осуществляется за счет средств организаторов.
- 9.4. С целью осуществления финансирования организатор вправе привлекать средства спонсоров соревнований, а также иных третьих лиц.
- 9.5. Финансирование соревнований может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

10. Судейство.

- 10.1. В случае совершения участником соревнований нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта www.minsport.gov.ru/sport/high-sport/pravila-vidov-sporta, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организатор соревнования вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами Компьютерного Спорта, руководствуясь аналогией закона и принципами спортивной справедливости.
- 10.2. Начинать игру неполными составами запрещено.
- 10.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 10.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 10.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.

- 10.6. Написание “gg” в еще незаконченном гейме. При мисклике или технической накладке команде, написавшей “gg”, выносится предупреждение. Если команда неоднократно пишет подобное, то она получает техническое поражение.

11. Технические проблемы.

- 11.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех игроков назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.
- 11.2. При дисконнекте одного или нескольких игроков из команды ставится пауза на срок не менее 5 (пяти) минут или до возвращения всех игроков на сервер.
- 11.3. При дисконнекте всех игроков из одной команды, при длительности игры не более 10 (десяти) минут с разницей в счёте не более 5 (пяти) очков - назначается переигровка при тех же выбранных персонажах (пиках).
- 11.4. При дисконнекте всех игроков из одной команды, при длительности игры более 10 (десяти) минут победителя игры определяет судья турнира по «вышкам», количеству уничтоженных персонажей и количеству зарабатываемого в минуту золота (gpm). В случае невозможности определить победителя судья может назначить переигровку с теми же персонажами (пиками).
- 11.5. При дисконнекте игрока, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей и при невозможности быстрого переподключения этого игрока, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом игроки, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.