

Технические правила по виду программы Dota 2

«Чемпионат Дом.ru по Dota 2»

1. Общая информация

- 1.1. Участники соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.
- 1.3. Минимальный возраст участников соревнований – 14 лет. Возраст устанавливается на 30.03.2019. В соревнованиях могут принимать участие только граждане Российской Федерации, как мужчины, так и женщины.

2. Настройки игры

- 2.1. Игровые настройки при использовании русского клиента:
 - Режим игры: Режим Капитанов;
 - Местоположение сервера: Люксембург;
 - Разрешить наблюдение – разрешить;
 - Задержка DotaTV – 2 минуты;
 - Наличие тренера - запретить
- 2.2. Игровые настройки при использовании английского клиента:
 - Game mode: Captains Mode;
 - Server Location: Luxembourg;
 - Spectators – enabled;
 - DotaTV Delay – 2 minuts;
 - Coach - disabled.
- 2.3. Перед началом матча команды по договоренности могут сменить местоположение сервера, проинформировав судью соревнований. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются судьей.

3. Проведение матчей

- 3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.
- 3.2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.

- 3.3. В матчевоm лобби могут находиться только игроки, судьи и официальные стримеры.
- 3.4. Капитаны команд выполняют команду «/roll» в чате матчевоm лобби. Команда, получившая наибольшее число, выбирает либо право первого выбора персонажей (пика), либо сторону старта команды (Свет / Тьма). Во всех последующих геймах матча команды поочередно меняются сторонами и пиком.
- 3.5. Creepskip разрешен («заклинаниями» останавливать «крипов» можно).
- 3.6. Backdoor разрешен для всех «вышек».
- 3.7. Побеждает команда, уничтожившая «крепость» (“ancient”) противника, или вынудившая команду противника покинуть игру.

4. Общение с судьями соревнования

- 4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/GeP7jch> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мышки и выбрать в появившемся меню пункт “Написать сообщение”). Не позднее, чем за 60 минут до начала этапа соревнований, участники должны присоединиться к этому чат-каналу и указать клантег своей команды. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать “Изменить никнейм”, ввести тег команды и нажать “Сохранить”.
- 4.2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира.