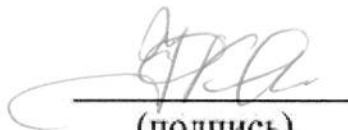


«УТВЕРЖДАЮ»
Главный судья «Федерация
компьютерного спорта России»


Ф.В. Комаровский
(подпись)

«20» МАРТА 2019 г.

РЕГЛАМЕНТ

соревнований

«Чемпионат Дом.ru по Dota 2»

Москва
2019

СОДЕРЖАНИЕ

- Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования.
- Глава 2 Организаторы соревнований. задачи и обязанности организаторов.
- Глава 3 Официальные лица Соревнований.
- Глава 4 Участники соревнований. Права и обязанности участников.
- Глава 5 Формат и система проведения отборочных соревнований.
- Глава 6 Формат и система проведения финального соревнования.
- Глава 7 Замены.
- Глава 8 Паузы.
- Глава 9 Судейство.
- Глава 10 Технические проблемы.
- Глава 11 Награждение победителей и призеров.
- Глава 12 Условия финансирования.

1. Глоссарий и сокращенные наименования.

ФКС России	Федерация компьютерного спорта России
Соревнования	Соревнования “Чемпионат Дом.ru по Dota 2”
Оргкомитет	Оргкомитет Соревнований
ГСК	Главная судейская коллегия.
Нормативные документы Соревнований	Положение о Соревнованиях; Регламент Соревнований; Технические правила Соревнований; иные документы, утвержденные Оргкомитетом и (или) ГСК.
Online	Соревнования, проходящие в сети Интернет.
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
bo5	Формат проведения матчей между участниками до победы в трёх геймах.
Официальный сайт Соревнования	http://domruchamp.ru/
Турнирный движок	https://esports.mail.ru/
Участник	Участником соревнования является команда из 5 спортсменов
Single Elimination	Система проведения, когда участник выбывает после первого поражения.

2. Организаторы соревнований. Задачи и обязанности организаторов.

- 2.1. Организаторами соревнований выступают АО «ЭР-Телеком Холдинг» и ФКС России.
- 2.2. Организатор определяет условия проведения соревнований.
- 2.3. Соревнования проводятся по Техническим правилам, установленным ГСК, а также в соответствии с нормами настоящего Регламента и официальных правил компьютерного спорта, утвержденных приказом Министерства спорта Российской Федерации от 09.10.2017 г. № 881. Все участники соревнований, судьи и иные официальные лица соревнований должны знать и исполнять нормы настоящего Регламента и Технических правил и официальных правил компьютерного спорта, утвержденных приказом Министерства спорта Российской Федерации от 09.10.2017 г. № 881.
- 2.4. Организаторы соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и/или турнирных сервисов.
- 2.5. Организаторы соревнований сохраняют за собой право не допустить до соревнований участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
 - сходны или идентичны никнеймам других участников соревнований или названиям других команд, участвующим в соревнованиях;
 - сходны или идентичны никнеймам официальных лиц соревнований;
 - имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.
- 2.6. Обязанности организаторов соревнований:
- Осуществлять деятельность по организации соревнований;
 - Определять условия допуска участников к соревнованиям;
 - Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты соревнований;
 - Осуществлять регистрацию результатов матчей соревнований;
 - Осуществлять регистрацию итогов соревнований;
 - Осуществлять организацию судейства соревнований;
 - Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания соревнований.
- 2.7. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты соревнований.
- 2.8. Члены Оргкомитета Соревнования, судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники ФКС России не допускаются до участия в Соревновании.

3. Официальные лица Соревнований.

- 3.1. В целях организации, проведения и осуществления контроля за проведением Соревнований Организаторы Соревнований формируют Оргкомитет.
- 3.2. Решения Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.
- 3.3. Организацию судейства Соревнований осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых Оргкомитетом. Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждаются Оргкомитетом.
- 3.4. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнований. Все официальные лица Соревнований должны знать и исполнять нормы Нормативных документов Соревнований.
- 3.5. Для обращения в Оргкомитет используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В Оргкомитет соревнований «Чемпионат Дом.ru по Dota»”.

- 3.6. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК соревнований «Чемпионат Дом.ru по Dota»”.

4. Участники Соревнований. Права и обязанности участников.

- 4.1. Минимальный возраст участников соревнований – 14 лет. Возраст устанавливается на 30.03.2019. В соревнованиях могут принимать участие только граждане Российской Федерации, как мужчины, так и женщины.
- 4.2. Физическое лицо может участвовать в Соревновании только с одной учетной записи и с одного игрового аккаунта.
- 4.3. Участники, предоставившие официальным лицам любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации.
- 4.4. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с официальными лицами. В частности, вся информация, переданная официальным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организатора.
- 4.5. Участники соревнований обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам.
- 4.6. Участники обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 4.7. Информация о порядке подачи заявки на участие размещается на официальном сайте соревнований. Период подачи заявок определяется организатором и публикуется на официальном сайте соревнований. Рассматриваются только полностью и корректно заполненные заявки.
- 4.8. Фактом совершения действий, удовлетворяющих опубликованным на Сайте условиям Турнира, Участник дает свое согласие Организаторам на обработку (любое действие (операцию) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными (Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в соревнованиях, а также интервью и иные материалы), включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение) персональных данных, размещенных Участником.

- 4.9. Персональные данные будут обрабатываться Организаторами с момента их предоставления Организаторам бессрочно. Любая обработка персональных данных Участника Организаторами или уполномоченным ими лицом будет осуществляться исключительно для целей проведения настоящего Турнира, общения с Участниками и вручения Приза в соответствии с законодательством Российской Федерации о персональных данных без какого-либо вознаграждения.
- 4.10. Участники, которые заняли призовые места, по запросу организаторов должны направить фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.
- 4.11. В дни проведения матчей соревнований, участник, подавший заявку на соответствующее соревнование, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность участника.
- 4.12. Участникам соревнований запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин соревнований, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 4.13. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в финале соревнований, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

5. Формат и система проведения отборочных соревнований.

- 5.1. Соревнования проходят на турнирном движке <https://esports.mail.ru/>. Все участники обязаны зарегистрированы на турнирном движке и должны явиться в указанные даты и время на место проведения соответствующего отборочного соревнования.
- 5.2. Отборочные соревнования проходят в Online. Цель Online отборочных соревнований - формирование списка участников на Финальное соревнование.
- 5.3. Расписание и время начала отборочных соревнований:
 - Отборочное соревнование №1 - 30.03.2019, 12:00 (мск);
 - Отборочное соревнование №2 - 31.03.2019, 12:00 (мск);
 - Отборочное соревнование №3 - 6.04.2019, 12:00 (мск);
 - Отборочное соревнование №4 - 7.04.2019, 8:00 (мск);
 - Отборочное соревнование №5 - 13.04.2019, 12:00 (мск);
 - Отборочное соревнование №6 - 14.04.2019, 12:00 (мск);

- Отборочное соревнование №7 - 20.04.2019, 8:00 (мск);
 - Отборочное соревнование №8 - 21.04.2019, 12:00 (мск).
- 5.4. На каждом отборочном соревновании разыгрывается 1 квота в Финальное соревнование.
 - 5.5. Система проведения и формат отборочных соревнований: олимпийская система (single elimination) в формате bo1 до финалов, финал - bo3.
 - 5.6. Жеребьевка отборочных соревнований проводится без предварительного посева участников.
 - 5.7. Регистрация завершается за час до времени начала соревнований. За 60 минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле турнира кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе турнирного движка.
 - 5.8. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
 - 5.9. Максимальное время задержки начала матча по вине участника - 10 минут после старта текущего раунда.
 - 5.10. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
 - 5.11. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца соревнований и загружать их в свои матчи. Если судья в течение 5 минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.
 - 5.12. По результатам каждого отборочного соревнования определяется команда-победительница, которая получает квоту в Финальное соревнование.
 - 5.13. Спортсмены, которые получили квоту на участие в Финальном соревновании по результатам участия в отборочных соревнованиях, не имеют права подавать заявку или участвовать в оставшихся отборочных соревнованиях.

6. Формат и система проведения финального соревнования.

- 6.1. К участию в Финальном соревновании допускаются только участники, получившие квоту по итогам отборочных соревнований.
- 6.2. Соревнования проходят на турнирном движке <https://esports.mail.ru/>. Все участники обязаны зарегистрированы на турнирном движке и должны явиться в указанные даты и время на место проведения Финального соревнования.
- 6.3. Финальное соревнование проходит в Online. Целью Финального соревнования является определение победителя и призеров соревнования.

- 6.4. Система проведения и формат: олимпийская система (single elimination) в формате бо3. Матч за 3 место - бо3. Финал - бо5.
- 6.5. Даты проведения Финального соревнования: с 26.04.2019 г. по 28.04.2019 г.
- 6.6. Первые матчи Финального соревнования пройдут в следующем порядке:
 - победитель отборочного соревнования №1 против победителя отборочного соревнования №8;
 - победитель отборочного соревнования №3 против победителя отборочного соревнования №6;
 - победитель отборочного соревнования №2 против победителя отборочного соревнования №7;
 - победитель отборочного соревнования №4 против победителя отборочного соревнования №5.
- 6.7. Календарь, время и порядок проведения Финального соревнования определяется и утверждается организатором и публикуется на официальном сайте соревнований <http://domruchamp.ru/>.
- 6.8. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 6.9. Максимальное время задержки начала матча - 10 минут после старта текущего раунда.
- 6.10. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца соревнования и загружать их в свои матчи. Если судья соревнования, в течение 5 минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

7. Замены.

- 7.1. Команда состоит из 5 человек.
- 7.2. В рамках соревнований разрешается замена максимум двух участников между этапами соревнований. Участники, выходящие на замену, не должны участвовать в соревнованиях в других командах.
- 7.3. Команда, получившая квоту в Финальное соревнование, может подать заявку на замену не позднее, чем за 3 суток до начала соревнования.
- 7.1. Запрос на замену должен подаваться на почту главного судьи (turnir@resf.ru).

8. Паузы.

- 8.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
 - Непреднамеренный разрыв соединения.

- Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 8.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
 - 8.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до двух пауз за один гейм.
 - 8.4. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
 - 8.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

9. Судейство.

- 9.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.
- 9.2. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Соревнования на срок, определяемый ФКС России, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей, в соответствии с требованиями Правил Компьютерного спорта, настоящего Регламента и Технических правил.
- 9.3. В случае совершения участником соревнований нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организатор соревнования вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами Компьютерного Спорта, руководствуясь аналогией закона и принципами спортивной справедливости.
- 9.4. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 9.5. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 9.6. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.
- 9.7. Написание “gg” в еще незаконченном гейме. При мисклике или технической накладке команде, написавшей “gg”, выносятся предупреждение. Если команда неоднократно пишет подобное, то она получает техническое поражение.
- 9.8. Начинать игру неполными составами запрещено.

10. Технические проблемы.

- 10.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех игроков назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.
- 10.2. При дисконнекте одного или нескольких игроков из команды ставится пауза на срок не менее 5 (пяти) минут или до возвращения всех игроков на сервер.
- 10.3. При дисконнекте всех игроков из одной команды, при длительности игры не более 10 (десяти) минут с разницей в счёте не более 5 (пяти) очков - назначается переигровка при тех же выбранных персонажах (пиках).
- 10.4. При дисконнекте всех игроков из одной команды, при длительности игры более 10 (десяти) минут победителя игры определяет судья турнира по «вышкам», количеству уничтоженных персонажей и количеству зарабатываемого в минуту золота (gpm). В случае невозможности определить победителя судья может назначить переигровку с теми же персонажами (пиками).
- 10.5. При дисконнекте игрока, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей и при невозможности быстрого переподключения этого игрока, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом игроки, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.

11. Награждение победителей и призеров.

- 11.1. Участники, занявшие с первого по восьмое место в финальном соревновании, награждаются призовыми выплатами.
- 11.2. Результаты соревнований будут опубликованы на Официальном сайте соревнования - <http://domruchamp.ru/>.
- 11.3. Общий призовой фонд: 1 000 000 рублей. Распределение призового фонда соревнований:
 - 1 место - 500 000 рублей;
 - 2 место - 225 000 рублей;
 - 3 место - 125 000 рублей;
 - 4 место - 50 000 рублей;
 - 5-8 место - 25 000 рублей каждой команде.
- 11.4. Призовая сумма равномерно распределяется между всеми игроками команды, принявшими участие в финальном соревновании, и выплачиваются на их личные банковские счета.
- 11.5. В течение 30 (тридцати) календарных дней после окончания соревнований призеры обязаны предоставить организаторам реквизиты, паспортные данные и прочие данные, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. Если в указанный срок призер не предоставил

- указанные данные, то его право на получение призовых аннулируется.
- 11.6. Призовые выплачиваются исключительно на личные счета призеров соревнований в течение 6 (шести) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.
 - 11.7. Призерам, являющимся гражданами или резидентами России, перевод призовых средств осуществляется на рублевые банковские счета, открытые на территории России.
 - 11.8. В случае неявки участников на финальный этап соревнования, призовые не выплачиваются.
 - 11.9. Организатор, ФКС России, согласно ст.224,226 гл.23 НК РФ, выполняет функции налогового агента, а именно исчисляет, удерживает и перечисляет налог с каждой призовой суммы в размере 13% для резидентов и 30% для нерезидентов и подает сведения в налоговый орган в соответствии с налоговым законодательством.

12. Условия финансирования.

- 12.1. Общее финансирование организации и проведения соревнований осуществляют организаторы соревнований.
- 12.2. Финансирование призового фонда осуществляется за счет средств организаторов соревнований.
- 12.3. Финансовое обеспечение предоставления судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в соревнованиях осуществляется за счет средств организаторов.
- 12.4. С целью осуществления финансирования организатор вправе привлекать средства спонсоров соревнований, а также иных третьих лиц.
- 12.5. Финансирование соревнований может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.